



REGLAMENTO DE JUEGO

REGLAMENTO

1. Introducción y aceptación

1.1 Introducción

Este reglamento del Torneo Idat Gaming Cup FEATURING FORTNITE regula todas las etapas del "TORNEO" o "EVENTO".

1.2 Aprobación

Para participar en el Evento, los jugadores deben aceptar seguir este Reglamento en todo momento.

1.3 Aplicación

For The Games será el responsable principal de aplicar este Reglamento a todos los participantes del Evento y, junto a los Administradores del Evento, podría sancionar a los jugadores que incumplan este Reglamento.

1.4 Modificaciones

For The Games puede actualizar, revisar, cambiar o modificar este Reglamento cuando lo considere oportuno. La participación de cada jugador en el Evento luego de cualquier actualización, revisión, cambio o modificación a este Reglamento se considerará una aceptación de las mismas.

2. Estructura del evento

2.1 Modo de juego

Un conjunto de reglas específico, un conjunto de elementos del juego o las condiciones para ganar en una partida determinada. Los modos de juego pueden ser muy extensos y pueden o no diferir de una partida a otra. Los administradores del Evento explicarán los parámetros específicos para cada modo de juego antes del comienzo de una partida.



2.1.2 Partida

Una única instancia de competencia dentro de Fortnite que se juega hasta que un jugador o equipo consiga la victoria campal (como se define a continuación) o cumpla ciertas condiciones de victoria.

2.1.3 Posición

El tiempo empleado por un jugador o equipo en una partida en relación a otros jugadores o equipos en esa partida antes de la eliminación. La posición se muestra en la IU tras la eliminación.

2.1.4 Sesión

Un conjunto de partidas que se juega hasta que un ganador o varios ganadores se determinen por uno de los siguientes métodos: (a) completar un número establecido de partidas o (b) completar un periodo de tiempo designado.

2.1.5 Victoria campal

Sucede cuando un jugador o un equipo cumple las condiciones de victoria del modo de juego de la partida que se está jugando. En general, esto se refiere a conseguir la primera posición al terminar.

2.1.6 Puntajes

Los jugadores deberán acumular PUNTO, los cuales se realizan eliminando o matando a sus oponentes dentro del juego Fortnite. En las primeras fases del torneo, el puntaje acumulado y posición en el que queden, influenciara a la clasificatoria del o los jugadores.

2.2 Horario

- 29 de Noviembre: Fase Eliminatoria - BRACKET A
- 30 de Noviembre: Fase Eliminatoria - BRACKET B
- 01 de Diciembre: Fase Eliminatoria - BRACKET C
- 02 de Diciembre : Fase Eliminatoria - BRACKET D
- 06 de Diciembre: Fase Semifinal. **(LIMA GAMES WEEK)**
- 07 de Diciembre: Fase Semifinal. **(LIMA GAMES WEEK)**
- 08 de Diciembre: Fase Final. **(LIMA GAMES WEEK)**



2.2.1 Cambios en horario

For the Games puede, según considere, reorganizar el horario y/o cambiar la fecha de cualquier partida o sesión del Evento (o cambiar cualquier modo de juego relacionado con este). Sin embargo, si el horario del Evento se modifica, se informará cuanto antes a todos los jugadores.

2.3 Formato del Evento y sistema de puntaje

2.3.1 En Squad (4 personas)

2.3.2 Formato

Los jugadores solo pueden participar en un máximo de 2 partidas durante las fases eliminatorias. Los jugadores ganarán puntos según el sistema de puntaje establecido.

Al final de la Fase Eliminatoria de Brackets A,B,C,D, los 120 Equipos con mayor puntaje de cada bracket, pasaran a la fase SemiFinal del Evento ("**LIMA GAMES WEEK**"). Con pase libre para las semifinales, de acuerdo a los días designados.

Los jugadores ganarán puntos según el sistema de puntaje especificado

Sistema de puntaje

Victoria Magistral: 5 puntos

Los 10 primeros jugadores en pie: 3 puntos

Cada eliminación: 1 punto

2.4 Desempates

Los desempates se determinarán por factores como puntos totales, victorias, Numero de eliminaciones.



2.5 Premios

Los siguientes premios serán otorgados a cada jugador según su posición en la tabla de clasificación del juego ("**Tabla de clasificación**") En la ronda final.

Prize Pool:

- 1ER PUESTO: S/ 3500
- 2DO PUESTO: S/ 1000
- 3ER PUESTO: S/ 500

Los Jugadores ganadores también deberán firmar documentos de constancia de recibir el premio anunciado en el evento, por lo que los concursantes deberán asistir con su DNI y/o Padre de Familia/Tutor Legal, para hacer la entrega del premio correspondido. Ambos participantes (Squad) deberán firmar esta constancia.

LOS PREMIOS NO ESTÁN SUJETOS A IMPUESTOS FEDERALES, ESTATALES Y LOCALES.



3. Edad del jugador

3.1 Para poder participar en cualquier partida del evento, los jugadores deben tener al menos 13 años o más, Los menores de edad deben tener permiso de un padre o tutor legal para poder participar en el Evento.

3.2 Los jugadores no elegibles que engañen o intenten engañar a los administradores del Evento proporcionando información de elegibilidad falsa estarán sujetos a acciones disciplinarias .

3.4 Restricciones adicionales

3.4.1 El Evento, en todas sus partes, está abierto a jugadores de todo el país.

4. Desconexión intencional

Un jugador que pierde la conexión al Juego debido a acciones del jugador. Cualquier acción de un jugador que resulte en una desconexión deberá ser considerada intencional, sin importar la intención real del jugador. La desconexión intencional no se considera un problema técnico válido para los propósitos de una repetición.

4.1 Caída del servidor

Todos los jugadores que pierdan su conexión al Juego debido a un problema con el servidor del Juego.

4.2 Desconexión no intencional Un jugador que pierde la conexión al Juego debido a problemas o asuntos con el cliente del juego, plataforma, red o PC.



5.1 Problemas Técnicos

Debido a la naturaleza y escala de la competencia en línea, los partidos no se reiniciarán ni anularán debido a problemas técnicos. Cualquier problema técnico o error encontrado deberá sortearse en el juego y no será causante de una repetición.

6. Comunicación

6.1 Los Administradores del Evento estarán disponibles para responder preguntas de cada jugador y proporcionar ayuda adicional a lo largo del Evento a través del canal oficial de apoyo al jugador que se encuentra aquí: <https://www.facebook.com/GAVER24>

7. Puntuación

7.1. El cliente del Juego registrará e informará el puntaje de un jugador al finalizar la participación de dicho jugador en un partido.

7.2 En ocasiones, pueden surgir problemas imprevistos que resulten en la demora y/o imprecisiones en informar las puntuaciones. Durante la duración del Evento, la puntuación mostrada en la Tabla de clasificación será la puntuación aceptada en forma universal, sin importar su precisión.



8. Código de conducta

Conducta personal; comportamiento no tóxico

8.1.1 Todos los jugadores deben comportarse de manera coherente en todo momento con los principios generales de integridad personal, honestidad y buen espíritu deportivo.

8.1.2 Los jugadores deben ser respetuosos con los otros jugadores, los Administradores del Evento y los fanáticos.

8.1.4 Cualquier violación de estas Reglas puede exponer a un jugador a medidas disciplinarias como se describe más adelante en la Sección 9.2, ya sea que esa violación haya sido cometida intencionalmente o no.

8.2 Integridad competitiva

8.2.1 Se espera que cada jugador juegue lo mejor que pueda en todo momento durante cualquier partido. Cualquier forma de juego injusto está prohibida por estas Reglas y puede resultar en medidas disciplinarias. Algunos ejemplos de juego injusto incluyen lo siguiente:

Confabulación (como se describe a continuación), arreglo de partidos, sobornar a un árbitro o representante de partido, o cualquier otra acción o acuerdo para influir intencionalmente (o intentar influir) en el resultado de cualquier partido o Evento.

Piratear o modificar de cualquier otra manera el comportamiento esperado del cliente del Juego.

Jugar o permitir que otros jugadores jueguen en una cuenta registrada a nombre de otra persona (o solicitar, alentar o dar instrucciones a alguien más para que lo haga).

Usar cualquier dispositivo, programa o método similar para hacer trampa u obtener ventajas competitivas.

.



9.Fases Finales

Para las fases finales , el cual es presencial los participantes deberán estar con 45 minutos antes del evento, para coordinación del torneo, de no ser así, se le descalificará sin derecho a reclamo.

Los periféricos en el evento presencial podrán ser reemplazados, cada persona es responsable por sus objetos, la organización no se responsabiliza por pérdidas o robos.

Se permite el uso de mandos, cada persona es responsable por sus accesorios.

9.2. Los jugadores tienen prohibido participar en cualquier forma de acoso, conducta abusiva o discriminatoria basada en raza, color, origen étnico, nacionalidad, religión, opinión política o cualquier otra opinión, género, identidad de género, orientación sexual, edad, discapacidad, o cualquier otra condición o característica protegida por la ley aplicable.

9.3 Cualquier jugador que presencie o sea objeto de acoso, conducta abusiva o discriminatoria debe notificar a un Coordinador o Administrador del Evento. Todas las denuncias serán investigadas a la brevedad y se tomarán las medidas adecuadas. Las represalias en contra de cualquier jugador que haga una denuncia o coopere con la investigación de una denuncia están prohibidas.

9.4 Confidencialidad

Un jugador no puede revelar a ningún tercero información confidencial provista por los Administradores del Evento, por ningún método de comunicación, incluso mediante la publicación en canales de medios sociales.

9.5 Conducta ilegal

Los jugadores están obligados a cumplir con todas las leyes aplicables en todo momento.



10 Infracciones a las reglas y de conducta

10.1 Medidas disciplinarias

Si For the Games decide que un jugador violó el Código, puede tomar las siguientes medidas disciplinarias (según corresponda):

Emitir una advertencia pública o privada (oral o escrita) al jugador;

Pérdida de puntos de la sesión para el(los) partido(s) actuales o futuros;

Pérdida de todos o parte de los premios previamente otorgados al jugador;